

Số: *OS* /BC-CAT- PV01

Bình Phước, ngày 28 tháng 6 năm 2019

BÁO CÁO
Kết quả xử lý thông tin từ đường dây nóng

Thực hiện chỉ đạo của Bí thư Tỉnh ủy về việc xác minh, làm rõ nội dung phản ánh qua đường dây nóng (Tin số 47 ngày 25/6/2019). Nội dung phản ánh: “Tình trạng đánh bạc công khai tại Nhà bè thuộc thôn Bù Tam và thôn Bình Tân, xã Phước Minh huyện Bù Gia Mập lại tiếp tục diễn ra. Hằng ngày, có rất nhiều con bạc đi bằng xe ô tô ở các nơi đến đánh bạc, kéo theo nhiều hệ lụy đến nhiều gia đình tại địa phương nhưng không thấy lực lượng chức năng xử lý”....

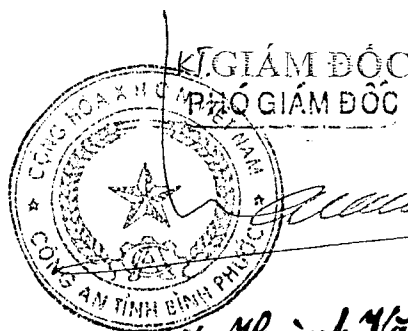
Công an tỉnh đã chỉ đạo các lực lượng nghiệp vụ kiểm tra, xác minh. Qua kiểm tra xác định khu vực các Nhà bè thuộc thôn Bù Tam và thôn Bình Tân, xã Phước Minh, huyện Bù Gia Mập mà người dân phản ánh nêu trên trùng với địa điểm mà thời gian qua Báo Thanh Niên đã phản ánh. Đối với tụ điểm này trước đây lực lượng Công an đã nắm và có Kế hoạch đấu tranh triệt phá. Tuy-nhiên, sau khi Báo Thanh niên phản ánh các tụ điểm này đã ngưng hoạt động. Lực lượng Công an đã tiến hành làm việc và lập hồ sơ quản lý đối với các đối tượng có liên quan để xử lý theo đúng quy định. Qua đó, kể từ khi báo Thanh niên phản ánh đến nay các tụ điểm này đã không còn hoạt động. Do đó thông tin người dân phản ánh qua đường dây nóng của Bí thư Tỉnh ủy về tình trạng đánh bạc công khai tại Nhà bè thuộc thôn Bù Tam và thôn Bình Tân, xã Phước Minh, huyện Bù Gia Mập lại tiếp tục diễn ra là không có cơ sở.

Công an tỉnh sẽ tiếp tục chỉ đạo các đơn vị nghiệp vụ, Công an các huyện, thị xã, thành phố tăng cường các biện pháp nghiệp vụ để nắm tình hình, kịp thời phát hiện, xử lý đối với các tụ điểm đánh bạc trên địa bàn tỉnh, không để hình thành các điểm nóng, các tụ điểm phức tạp gây dư luận xấu.

Trên đây là báo cáo kết quả xác minh, xử lý thông tin từ đường dây nóng của Bí thư Tỉnh ủy, Công an tỉnh báo cáo đồng chí Bí thư Tỉnh ủy (qua VPTU) biết, chỉ đạo. *hpt*

Nơi nhận:

- VP Tỉnh ủy;
- BNC Tỉnh ủy
- BGD;
- BLD PV01;
- Lưu: VT, Đ3 - PV01.



Đại tá: *Nguyễn Văn Bách*